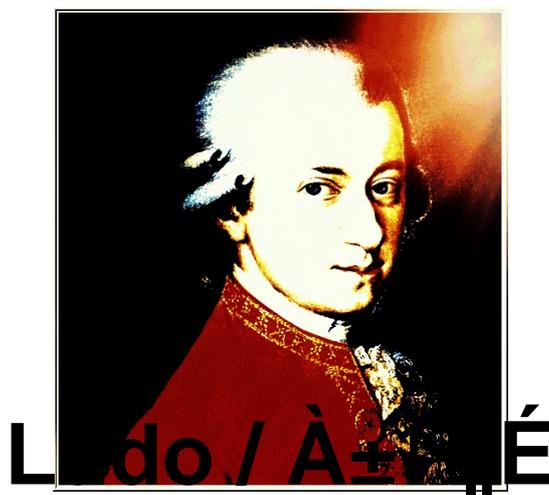


<http://clg-mozart-anet.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/spip.php?article1187>



- ENSEIGNEMENTS - Langues et cultures de l'Antiquité -



Date de mise en ligne : vendredi 18 mars 2022

Copyright © Collège Mozart Anet - Tous droits réservés

« **Ludo** talis. »(
« ἄλτῃς ἄλτῃς » ἄλτῃς »(
« **Je joue** aux osselets »

Le verbe latin « **ludo, ludis, ludere, lusi, lusum** » signifie « **jouer** » et nous le retrouvons aisément dans l'adjectif « ludique ». De la même famille, vient le mot « **ludus, i, m.** » qui signifie aussi bien « **l'école** » que « **le jeu** ». N'est-ce pas intéressant ! Mais cette racine a donné aussi nombre de mots : **alludere** : « effleurer comme en jouant » donne en français « faire allusion » ; **colludere** : « jouer ensemble » donne « collusion », une entente coupable et perfide ; **ludere** : « mettre fin au jeu » ou « parer un coup » donne « éluder » (éviter, esquiver) ; **iludere** « se jouer de » donne illusion (l'action de se jouer de soi-même, de se tromper).

Le verbe grec, « ἄλτῃς », quant à lui, est de la famille du mot « **ἄλτῃς, ἄλτῃς** », « **l'enfant** »... Les Grecs considère le jeu comme réservé aux enfants. Quel dommage !

[http://clg-mozart-anet.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/clg-mozart-anet/local/cache-vignettes/L292xH400/jeune_fille_jouant_aux_osselets_iies-d5e54.jpg]